

ВЛАДИМИР СИНЯВСКИЙ

HEAD OF ENGINEERING / FOUNDING ENGINEERING LEAD

FinTech, Payments, P2P Processing, LATAM | CTO track
+7 915 704-88-08 | siniavsky.vladimir@gmail.com | t.me/vladimir_sva
vsinyavsky.ru | blog.vsinyavsky.ru | github.com/svasorcery | Москва, удалённо, редкие командировки

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ПРОФИЛЬ

Hands-on технический руководитель и архитектор программных систем с 11+ годами опыта, 5+ годами технического и командного лидерства и 4+ годами непосредственной разработки платёжных платформ. В CloudPayments отвечал за направление альтернативных способов оплаты: 10+ сервисов, часть billing legacy, 9 внешних шлюзов, 12 платёжных сценариев и около 1,2 тыс. запросов в минуту. Интегрировал мексиканский STP/SPEI, СБП, SberPay, TinkoffPay и международные платежи. Ранее в WebMoney / PayMaster проектировал публичный API, шлюз СБП и нагруженные платёжные сервисы.

Запускаю MVP с нуля, принимаю архитектурную и production-ответственность, выстраиваю наблюдаемость, CI/CD и работу с инцидентами, затем формирую и развиваю команду. Управлял двумя командами общей численностью до 15 человек и вырастил трёх тимлидов. Основной production-стек - .NET; на уровне системного дизайна и технологической стратегии работаю stack-neutral. Текущий дополнительный фокус - AI-native engineering и developer productivity.

КЛЮЧЕВАЯ РЕЛЕВАНТНОСТЬ ВАКАНСИИ

- Payments / LATAM: STP/SPEI (Mexico), СБП, QR и alternative payments, billing, внешние платёжные шлюзы, публичные API и международные сценарии.
- Надёжность платежей: асинхронные статусы, callbacks/webhooks, polling, retries, идиempотентность, reconciliation, мониторинг зависших операций и incident response.
- Архитектура с нуля: modular monolith, microservices, event-driven integration, DDD, CQRS, API design, эволюция legacy без остановки продукта.
- Высокая нагрузка и production ownership: сервисы до 1,2k rpm / 800-1000 rps, observability, отказоустойчивость, CI/CD, code review и техническая стратегия.
- Engineering leadership: сбор команд с нуля, hiring, mentoring, 1:1, развитие лидов, процессы delivery и инженерная культура.
- Публичная экспертиза: статьи о платёжных интеграциях, идиempотентности, распределённых системах, DDD, legacy evolution и AI-native engineering.

КЛЮЧЕВЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ И ТЕХНОЛОГИИ

Payments: payment processing, alternative payment methods, SPEI, СБП, QR-payments, payment gateways, billing, callbacks/webhooks, polling, idempotency, retries, reconciliation.

Architecture: distributed systems, high-load backend, modular monolith, microservices, event-driven architecture, DDD, CQRS, integration architecture, legacy modernization.

Leadership: engineering strategy, team building, hiring, mentoring, architecture review, delivery, observability, incident management, CI/CD, developer experience.

Technology: C# / .NET 4-10, PostgreSQL, MS SQL, MongoDB, Redis, RabbitMQ, Kafka, Docker, Kubernetes, GitLab CI, Jenkins, OpenTelemetry, Prometheus, Grafana, ELK, OAuth2.

ОПЫТ РАБОТЫ

Альфа-Лизинг | Lead AI-native Engineer

Октябрь 2025 - настоящее время | финансовый сектор

- Спроектировал и за 4 месяца самостоятельно вывел MVP омниканального колл-центра с комплексной бизнес-логикой и множеством интеграций, используя AI-агентов на этапах анализа, проектирования, разработки и тестирования.
- Создал 20+ кастомных agent skills, внедрил их во все backend-команды компании, организовал версионирование, доставку и обучение коллег.
- Спроектировал AI-native pipeline для задач backlog, поддержки и инцидентов; автономный цикл диагностики сократил MTTR первичного анализа на 25%.
- С помощью AI-пайплайна за 1 месяц переписал legacy-проект с PHP на .NET / React; production-ready agent harness достиг 95% success rate на сложных многошаговых задачах.

Технологии: .NET 8-10, PostgreSQL, RabbitMQ, Kubernetes, GitLab CI, React, AI agents, Claude Code, Codex

Denis' School | Руководитель разработки .NET

Август 2024 - июнь 2025 | проектный контракт, EdTech

- Возглавил замену нестабильного Ruby on Rails API платформы с 20k активных пользователей, сохранив функциональность, данные и обратную совместимость.
- С нуля собрал команду из 4 backend-разработчиков и выстроил Kanban, документирование, observability, тестирование и контроль качества.
- Реализовал Strangler Fig migration: маршруты и данные переносились поэтапно без остановки продукта, параллельно с разработкой нового API.
- Сдал этапы итерациями по 2,5 месяца и организовал бесшовный переход frontend-приложений на новую версию.

Технологии: .NET 9, PostgreSQL, RabbitMQ, Testcontainers, OpenTelemetry, Grafana, Sentry, GitLab CI

CloudPayments | Tech Lead .NET Developer - QR-pay & Alt-pay

Июль 2022 - июль 2024 | FinTech / payment processing

- Курировал направление альтернативных способов оплаты: 10+ микросервисов, часть legacy-ядра биллинга, 9 внешних платёжных шлюзов, 12 сценариев и около 1,2k rpm.
- Спроектировал и реализовал с нуля REST API в архитектуре modular monolith; базовый MVP был выведен в production за 3,5 месяца.
- Интегрировал СБП НСПК, TinkoffPay, SberPay, рассрочки, безопасную сделку, международные платежи и мексиканский STP/SPEI.
- Проектировал асинхронные payment flows: status lifecycle, callbacks/webhooks, polling, retries, idempotency, reconciliation и мониторинг зависших операций.
- После роста команды до 10 человек отвечал за стек, архитектуру, production delivery, устойчивость, мониторинг и обработку инцидентов.
- Создал backend-фреймворк, сократив запуск нового сервиса на 80% - с 2 дней до 4 часов; стандартизировал CI/CD, работу с sensitive configuration и архитектурную документацию.

Технологии: .NET 6-8, PostgreSQL, MongoDB, RabbitMQ / MassTransit, Docker, OpenTelemetry, Prometheus, Grafana, ELK, GitLab CI, Jenkins

FIN-RA | Team Lead / .NET Tech Lead

Сентябрь 2020 - май 2022 | FinTech / EdTech

- Проанализировал домен, спроектировал и разработал MVP инвестиционной платформы с нуля; продукт защищён патентом Роспатента №2022612055.
- Собрал кросс-функциональную команду из 5 человек, затем масштабировал организацию до 15 человек и управлял двумя командами разработки.
- Вёл hiring, 1:1, индивидуальные планы развития, делегирование и планирование; вырастил трёх тимлидов / лидов направлений.
- Внедрил DDD, Event Storming, Clean Architecture, cross-review, системный рефакторинг, тестирование и DevOps-практики.
- Участвовал в IT-стратегии компании и архитектурном проектировании инфраструктуры; вёл внутренний технический блог и выступал на митапах.

Технологии: .NET 5-6, Angular, PostgreSQL, MongoDB, Redis, RabbitMQ, DDD, Microservices, OAuth2, Docker, GitHub Actions

ВебМани.Ру | Senior .NET Developer

Ноябрь 2018 - февраль 2021 | Payments / Travel

- PayMaster QPay (800-1000 gps): разработал публичный API для QR, платежей и возвратов и документацию для интеграторов; реализовал шлюз СБП и интеграции с 5 провайдерами онлайн-касс.
- Интегрировал 4 провайдера кассового ПО по 3 сценариям; выделил из legacy API 4 контекста и реализовал 4 нагруженных микросервиса.
- Создал конфигуратор и payment widget, сократив трудозатраты мерчанта на интеграцию с 4-8 часов до примерно 15 минут.
- RuTrip (около 300 gps): разработал большую часть API бронирования, GDS-интеграции и агрегатор; ускорил поисковую выдачу с 20-30 до 6-8 секунд.
- Проработал Customer Journey Map и Ubiquitous Language travel-домена; перевёл части приложения на Feature-driven / Vertical-sliced architecture.

Технологии: ASP.NET Core / Framework, MS SQL, PostgreSQL, RabbitMQ, Kafka, CQRS, Microservices, Angular, Vue, GitLab CI, Jenkins

Business Travel Partners | Full-stack .NET Developer

Июль 2015 - ноябрь 2017 | Business Travel

- Участвовал в разработке ядра распределённой B2B-системы бронирования и продукта для организации деловых поездок; интегрировал внешние GDS.
- Разработал 70% функциональности трёх критичных корпоративных систем, обслуживавших 300+ сотрудников, и участвовал в миграции от монолита к сервисной архитектуре.

Технологии: ASP.NET Core, MongoDB, MS SQL, Redis, OAuth2 / OpenID, REST, WCF / SOAP, GDS integration

Ранний опыт: Full-stack .NET Developer в ТЭК электроникс (2017-2018); инженер-программист в промышленной автоматизации и computer vision (2014-2015).

ПУБЛИЧНЫЕ ПРОЕКТЫ И МАТЕРИАЛЫ

Публичный API PayMaster: paymaster.ru/docs/ru/api/ - QR-платежи, платежи, возвраты и документация для интеграторов.

Все тесты зелёные, платежи зависли: habr.com/ru/articles/1050584/ - Production-кейс банковской интеграции: callbacks, polling, статусы, дубли и идиомпотентность.

Idempotency keys: 5 граблей: habr.com/ru/articles/1039860/ - Production-кейс повторных списаний, retries и контракта идиомпотентности.

Travel Platform - active development: github.com/svasorcery/travel-agency - DDD modular monolith, flight booking, внешние провайдеры, resilience, observability, ADR и AI-service.

Инженерные расследования и блог: vsinyavsky.ru/ - Интерактивные разборы архитектурных решений; статьи об архитектуре, распределённых системах, DDD, payments и AI-native engineering.

ОБРАЗОВАНИЕ И ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ПОДГОТОВКА

Кыргызский государственный технический университет им. И. Раззакова - инженер-программист, специалитет, 2011.
System Design - Владимир Невзоров, 2026; Modular Monolith Architecture - Milan Jovanovic, 2024; Advanced Distributed System Design using SOA & DDD - Particular Software, 2020; Microservices .NET - DevMentors, 2020.

ЯЗЫКИ И ФОРМАТ РАБОТЫ

Русский - родной. Английский - B2 (Upper-Intermediate). Готов к удалённой работе, редким командировкам и взаимодействию с международной продуктовой командой.